

SCEが「PS2」でゲームソフトを

高速接続で配信

一般向けに4月から、専用ユニットも出荷

日、家庭用TVゲーム機「プレイステーション2」（PS2）を使ってゲームソフトや映像などのコンテンツを、ブロードバンド（BB、インターネットの高速接続）で配信すると発表した。○二年四月を境目にサービスを開始する。

から進めており、○一年
二月にはセガ社、ナムコ
のゲーム場とSCC契約
でSCCは、ソフトパ
販売店に、「PS2」に
基づく端末機を設置し、
○一年十二月までに配信
サービスを開始すると発
表。また「PS2」を使
ったネットワークビジネス
のための基本認証シス
em」とも提携したこと

これまでの販売方法は「パットのほか、あまり詳しく説明していないが、外付けハードディスクの容量は増える」と見られており、九年三月にプロジェクトを解散したことがある。なお日本の業務用業界ではそういう動きはまったく行われていない。

SCÉの場合は、大量に普及している高性能のワークなどを意識することなく利用できるようなことも予想される。

利用できる

オペレーター
2子会社統合

株サノヤス・ヒシノ明
昌（本社大阪、南雲竜夫

(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント(SCE、本社東京、久多良木健社長)は十二月十一

「BB」は一般に1M S LやCATVなど1M bps以上の高速でデータを送送する接続方式を意味し、P CとLANケーブルで結ぶのが標準となっている。民間のA D S LではヤフーBBが低価格で8M bpsサービスを開始しており、N T Tは光ファイバー通信網を使ったB フリーツなどを用意しつつある。これらの接続サービスを受けるには専用モデムなどが必要になる。

S C Eでは「P S 2」を使ったB B配信サービスシステムの開発を以前から進めていた。D N S Lシステムも開発した、と同時に発表した。うち「D N A S」については、O 一年秋、スクウェアの「プレイオニライン」β版テストで運用開始した。今回S C Eが明らかにしたのは、N T Tプロードバンドイニシアティブ（N T T B B）、ソニーコミュニケーションネットワーク（S o n e ）を通じて、それぞれフレッツユーザー、ソネット会員向けに配信サービスを今年四月にも開始するというもの。「D N A S」は本格運用を始め、ゲームソフトのネット配信が実現するのに伴い、金など未定。

セガ社「アニメニウム」

2月にも発売へ

ます教育機関向けソフトで

(株)セガ(本社東京、佐 日、CGアニメ制作所
藤秀樹社長)は十二月五 ト「アニメニウム」の「

発表した。東映アニメーションなどアニメ制作会社と「アニメニウム技術コンソーシアム」を結成し、「アニメニウム」事業の具体化を進めている。統合すること明らかに。従来からのモーシヨンキャプチャーや論理シミュレーションが、明昌特殊産業を買収

本紙チャートのデータに基づく二〇〇一年度「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」は、前号既報のとおり、ソフトウエー

ア部門でナムコの対戦格闘ゲーム「鉄拳
タッグトーナメント」（鉄拳TTT）、完
成品タイプ部門でセガ社の多人数用競争

部長 (右)

「ヨン」を今年二月から、メ製作方式と比較すると、会社も引き継いでいた。大学や専門学校など教育「アニマニウム」では製作期間の劇的な短縮とコスト削減に発案すると発表。明昌ネットワークは那須ハイランドパークでの

馬育成ゲーム「ダービーオーナーズクラブ2000」と決定。小社では十二月下旬、ナムコの鈴木登執行役員業務用販売本部長と、セガ社の永井明専務執行役員および森啓二常務執行役員にそれぞれ記念楯を贈った。

表した。さらに今年夏ごろにはCGスタジオやゲームソフト開発会社などクリエーター向けに「クリエーターズエディション」を発売する予定。

教育機関向け「エデュ所」を運営。エリアで分けた遊園施設とゲーム場など十八カ所を運営。また明昌サピスは宝塚ファミリアランドでの遊園施設建設とゲーム場などの十三カ所を運営。エリアで分けた



セガ社の永井専務（左）と森常務執行役員

ナムコとセガが社受賞

01年度「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」



A M通信社の赤木社長とナムコの鈴木本部長（右）

の出荷が近づいている」と語った。
セガ社「デービー・オーナーズ・クラブ2000」は一九九十年十月以来国内市場だけで八百五十七セット完納。○一年十月からは「同Ⅱ」へと切り替えた。育成データをカードに保存するなど新しい遊び方を開拓している。水井専務は、新作「ワイルドクラブ・チャンピオンフットボール」への期待も高まっていると語った。

値入力なしにCGアニメを製作できる技術。これは東大大学院情報理工学系研究科中村仁彦教授が研究している人間型ロボット「ヒュミエレーション技術」「ヒューマノイド制御工学」を応用して、セガの商業CG作品の製作に使えるよう多くの機能が加

岡本会長、東南アジア進出など意欲

年三月に創業して以来、七十八年目を迎える。五
年十二月に現社名に法入化して五十周年となる。
五十二年に長男の明三郎氏が社長となり、遊園施設分野にも本格参入し事業を拡大、同氏は六二年設立の関西遊園施設協会の初代会長に就任している。その間、取締役だった三男の昌明氏（現会長）が独立し、昌昌特殊産業㈱を五年に設立、遊園施設の増産体制を確立した。八一年に昌明氏は岡本製作所の社長も兼任、八五年に会長となり社長に同年の長男の典之氏が就任した。なお明昌は九〇年

製造、販売、委託営業を行なう個人会社、岡本娯楽機製作所として大阪で、大正十三年三月創業した。全国四十カ所に増やえ、製造は尼崎市内のビルに設備を設けて行なっている。父が、業務拡大のため、

新幹線沿線の最初に宝塚遊園地に機械を設置。以後デパートの屋上を中心に口ロ増やえ、機械の受注も増大した。

岡本製作所跡地で、右上是岡本昌明会長と桂子夫人。右下からつぎは観光の山口高弘、長サ



八一年創立



弘実務 前田茂社長、岡本製作所の岡本典之社長、サノヤスヒシンの明島の塚本重樹顧問

[illegible]

慎重期し、5カ月遅れで

富士急ハイランド(山梨県富士吉田市、富士急行株(株)経営)で、世界最速の「ローラーコースター」ドドンパ^{ドドンパ}がようやく十二月二十一日、営業運転を開始した。

同機は川鉄商事を通じて導入した米國S&Sパワ^{パワ}ー社製「スラストエアー」をもとに、最高時速百七^七・二^二キロという世界最速の仕様に変えたもので、日本初登場。投資額三十億圓。「スラストエアー」としては米國パラウ^{パラウ}ン・キンクス^{キンクス}オン^{オン}のもの(一時速百二十八^{二十八}・八^八キロ)に次ぐ二機目となるが、コース全長を國の二倍にし加速させたためのコース形状に変えるなど独自の設計を加えているため、新タイプコースターとなる。

それだけに慎重に施が進められ、途中で駅設置のシリンダーに○

慎重期し、5ヵ月遅れて



「ドドンバ」のタワー形コース部分のようす

秘。車両は八人乗りで四編成(先頭部の顔のイラストが異なる)。利用料金千円。

十二月一日に披露会が開



広大な敷地に広がる大バンクなど「ドドンパ」のひとつとしており、既設のものではホラーハウス「戦慄迷宮」が最長コースで、またコースター「フジヤマ」が最大落差などでギネスに登録されている。同園の入園者数は昨年度百七十六万人だったが、「ドドンパ」導入により今年度5%増を見込んでいる。

法改正したが罰則はない

かかれ、富士急行の堀内光郎社長は、「企画から完成まで五年かかった。スピードと加速感をテーマに、ギネス登録を前提として世界最速仕様を検討した。ギネスには先ほど認定された。乗り心地は快適で、ロケット発射時はこんな感じだろうと思われ、こんな負荷とスピード感を実現させた。この感覚を多くの人に手軽に、安全に味わってほしい。今後、本当にしかない「オ



岡本製作所謝恩会で岡本典之社長（前列中央）と同社社員ら

徳島の遊園地は朝日科学に

朝日科学模型遊園は佐原氏が朝日科学模型社大阪府東南部（本社本社徳島市、佐原十郎社長）の製造部門だった朝日エンジニアリング（本社本社徳島市、佐原十郎社長）が、十一月三十日を業務を停止した。

販売、委託運営を展開

七十九年製造部門を分離し朝日エンジニアリングを設立した。

朝日エンジニアリングは遊園施設などの製造とともに小規模遊園地の設計施工も行ない、九八年に徳島市総合動物公園内の遊園地「とくしまファミリーランド」の建設を一括受託し経営していた。しかし約八億円の負債を抱え遊園地経営が困難となり、〇一年十一月下旬、いである。

同遊園地のすべての施設を含む権利を朝日科学塾に譲渡するのをめぐり、遊園地に売却、同三十日を不渡りを出し業務を停止したもの。朝日科学塾は遊園地は十一月二日に、同遊園地の敷地使用許可を得る徳島市から引き継いだ。なお朝日エンジニアリングの製造部門は、十二月一日に設立された朝日科学塾（社長）所徳島市、佐原圭（事務長）が引き続き

ナムコ全面協力で開催、ロボフェスタで

自立型ロボットによる
技術大会「マイクロム
2001」が、勸ニユ
テクノロジー振興財団
催、ナムコの特別協力
十一月二十三・二十四
横浜市内のバシフイ
横浜で開催された。
これは青少年の科学技
術への理解を深めること
目的に、八〇年からナ
エクスパートとフレッシ
ユニスの二部門がある。
エクスパート部門には
五十五台が予選にエント
リースし、四十九台が出走、
三十六台が完走。うち上
位十九台とシールド四台の
計二十三名が決勝に進出
した。ここ数年間、海外
からの決勝進出口ポット
が増え、とくに今回は海
外勢は後退が目立ち、
最高は六位（前回四位）

と過半数を占めた。
決勝の結果、シンガ
ポールの Wong Kin
n g氏製作「NINGG2
」が優勝した。同国勢は
四年連続優勝した韓国
勢は首位に押し渡し、二
位と五位に入賞した。
日本勢は後退が目立ち、
最高は六位（前回四位）



フレッシュマン部門はすべて国内製の六十一台がエントリーし、四十三台が出走。完走したのは九台だった。

残り二種目は次のとおり。「マイクロクリップ」―遂路の中に置かれて円筒を見つけて天地を逆にした数を競う。エントリー十二台、出走八台。

祭り テーマのデザイン

株カブリン(本社大阪、
辻本憲三社長)は、北九
州市のJ・R黒崎駅前にあ
る複合商業ビル「コムシ
ティ」内に、直営の大型
ゲーム場「ブラサカブコ
黒崎店」を十一月十六
日オープンした。

同店は「ブラサカブコ
ン」としては十五回目で、
同社ロケ展開はこれまで
十店となる。「コムシ



「プラサカブコン黒路店」入口にある雷神の像
設置機
種はブラ
イズマシ
ンとメダ
ルゲーム機を中心に、各
種TVゲーム機やアーケ
ードゲーム機など幅広い
ジャンルを揃えており、
計約二百台を設置。同店
では、普段大人にも慣れ
親しんでいない人も気軽
に楽しめるイベントなど
企画設計グループ「チー
」を手がけたナムコの
「プラサカブ」

景品即売など制限して

社全日アミューズメント施設営業者協会連合会（水井明委員長）託されたエキスポ事業十一月五日の会合で決めたもの。

長は十一月十五日、「A O U アミューズメント・エキスポ2002」の開門は一般入場日、幕メッセで開催される。場は二ホールを使出展できるのは賛助

員の限られており、このために年會費十萬円が必要となる。小間料金は従来と同じで、出品小間數によつて異なる。一小間での出品は九萬円、二小間では一萬五千元、三小間は同十萬五千元、四小間以上は同十四萬円。これらすべてを申し込み締め切り（十二月十四日）までに支払わないと、出品申し込みをしたことにはならない。

一小間のサイズは、高さは二五寸、従来と同じだが、幅と奥行が従来よりそれぞれ三寸、三寸長、三寸となつた。小間装飾の高さ制限も三寸から五寸と高くし緩和した。

出品でよいものは従来と同じだが、景品類の会場での販売が今回からできなくなった。また八百円を超える商品についても、従来は景品に使用できないとの表示をすれば出品できたが、出品できないことになつてゐる。

なお景品は「出版社が共

96年10月以来、巨大映像など

「東京アイマックスシ
アター」(東京・新宿)
は二月一日限りで閉館す
ることになった、と十二
月八日発表した。九六年
ルムの三倍のフィルム

ナムコ「チームナインジャ」

[illegible]

今年の商品展開方針

各メーカーが明らかにした2002年の市場開発方向

(到着順)

協調と競争で市場活性化

セガ社

平素は弊社商品をご愛顧いただき、誠にありがとうございます。今年も弊社の商品が、ゲーム市場の活性化に貢献できるよう努めます。今年も弊社の商品が、ゲーム市場の活性化に貢献できるよう努めます。今年も弊社の商品が、ゲーム市場の活性化に貢献できるよう努めます。

エレメカ機にも注力を

タイトー

旧年中は弊社の製品を、エレメカ機にも注力を。エレメカ機にも注力を。エレメカ機にも注力を。エレメカ機にも注力を。エレメカ機にも注力を。

開発2部門態勢を整備

カトウ製作所

開発2部門態勢を整備。カトウ製作所。カトウ製作所。カトウ製作所。カトウ製作所。カトウ製作所。

簡単なゲームで興奮を

エイブルコーポレーション

簡単なゲームで興奮を。エイブルコーポレーション。エイブルコーポレーション。エイブルコーポレーション。エイブルコーポレーション。エイブルコーポレーション。

ゲーム場用コンテンツ

テクモ

ゲーム場用コンテンツ。テクモ。テクモ。テクモ。テクモ。テクモ。

ニーズを的確にとらえ

ナムコ

ニーズを的確にとらえ。ナムコ。ナムコ。ナムコ。ナムコ。ナムコ。

豊富なキャラ活用MD

バンプレスト

豊富なキャラ活用MD。バンプレスト。バンプレスト。バンプレスト。バンプレスト。バンプレスト。

付加価値サービス提供

システムサービス

付加価値サービス提供。システムサービス。システムサービス。システムサービス。システムサービス。システムサービス。

良質製品生産態勢確立

旭精工

良質製品生産態勢確立。旭精工。旭精工。旭精工。旭精工。旭精工。

遊びを見直して新開発

こまや

遊びを見直して新開発。こまや。こまや。こまや。こまや。こまや。

ファミリ製品を拡充

富士電子工業

ファミリ製品を拡充。富士電子工業。富士電子工業。富士電子工業。富士電子工業。富士電子工業。

人気キャラ景品を展開

エスケイジャパン

人気キャラ景品を展開。エスケイジャパン。エスケイジャパン。エスケイジャパン。エスケイジャパン。エスケイジャパン。

EIKOH PRIZE NEWS 2月発売



12星座全てをアソートした
アイキャッチ抜群の
アイテムです!



© 1976, 2002 SANRIO CO., LTD.

ハローキティお花見ドール
OP価格 30,000円 4種類 100個入



© 2000 TOMY

MUTSU (ムツ) めいぐるみ
OP価格 30,000円 4種類 70個入



© 2002 HIT Entertainment PLC and Mick Inkpen. Based on the books by © Mick Inkpen. Licensed by Cosmo Merchandising.

BIGキッパーリュックめいぐるみ
OP価格 32,000円 1種類 40個入



© EIKOH CO., LTD.

フルーツベア
OP価格 25,000円 4種類 90個入

ハローキティ星座ドール

OP価格 30,000円 12種類 60個入

ハローキティ12種×各5

© 1976, 2002 SANRIO CO., LTD.

EIKOH

株式会社 エイコー AM販売部 〒130-0004 東京都墨田区本所 1-3-13 TEL 03-3624-1183 FAX 03-3622-6235

アフロ犬 [A・F・R・O] コレクションめいぐるみ
SS1628 5月第2週 発売予定
3種/60個入 OP価格 ¥30,000

アフロ犬 扇風機
SS1627 5月第4週 発売予定
3種/60個入 OP価格 ¥30,000

アフロ犬 プルプルヘアーチェンジめいぐるみ
SS1629 5月第3週 発売予定
3種/60個入 OP価格 ¥30,000

アフロ犬
© 2002 SAN-X CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

お申し込みはお電話かFAX、または、インターネットで TEL 03-5951-6600 FAX 03-5951-3449
システムサービス株式会社 〒171-0014 東京都豊島区池袋2-48-1 信友山の手池袋ビル4F
Eコマースサイト: www.fans-web.com
FANSホームページ: www.fans.co.jp

ミッキーマウス
サッカーシーンめいぐるみ
セガ社

ミッキーマウスがサッカーをしているようすをデザイン。ボールは取り外しでき好きな所にくっつけられる。
高さ20cm。
4種類64個でOP価格3万円。5月発売。

あしたのジョー
ミニダイキャストフィギュア
セガ社

漫画「あしたのジョー」の矢吹丈と力石徹のボクシングスタイルをブロンズ製ミニフィギュアで表現。高さ5cm。パッケージ付き。3種102個でOP価格3万円。5月発売。

アフロ犬
プルプルヘアーチェンジめいぐるみ
システムサービス

アフロ犬のめいぐるみで、下へ引くとヘアーが外れて体が出たり、プルプル震えながら上昇しヘアーに頭を入れる。高さ15cm。3種60個入りOP価格3万円。5月発売。

こげぱん てるてるぼうずマスコット
システムサービス

こげぱんのめいぐるみに取り外しができるフードをかぶせ、てるてるぼうずにしたキーチェーン。高さ13cm。3種類で120個入り。OP価格3万円。5月発売。

サンリオ エコグリーンドール
エイコー

さわやかなライトグリーンを基調とした配色のサンリオキャラめいぐるみ。キティ、メロディなど4種類。高さ19cm。70個入りでOP価格3万円。2月発売。

サンリオミニランドセルキーホルダー
エイコー

ランドセルの中に入れて顔と手を出しているキティやダニエルなど3種のキャラをデザイン。キャラ部分高さ3cm。120個入りOP価格3万円。2月発売。

世界名作劇場ラスカル&アメデオ
マリンスタイルめいぐるみ
バンプレスト

ラスカルとアメデオのマリンルックのめいぐるみ。大型(高さ32cm) 1種4個と小型(15cm) 5種70個の異種アソート。OP価格3万円。5月発売。

わんこのめいぐるみ
バンプレスト

“100個入りコレクションシリーズ”の新キャラ。かごに入ったミニチュアダックスフントなど5種の子犬を用意。100個入りOP価格3万円。5月発売。

Prize Forum

プライズフォーラム

見様見真似は教育
コピー品は悪の元



私も前から欲しかった景品ようやく手に入れたよ。ほら可愛いでしょう。よかったね。あれ、これって許諾品じゃないよ。
「きょうだくひん」ってなに。そんな難しい言葉知らないわ。
「僕だって知らなかったさ。でも、僕もこの間景品をゲットして喜んでおかしさんにさせたんだ。それなら「あらこれって許諾品じゃないわ」って言われたんだ。
じゃあ大人が使う言葉なのね。
うん。難しく言えばそうなんだけど、おかしさんが「キャラクターなんか考えて権利を持っている人がそれを使って製品にした人」に、同じ物を作っているのよって教えてくれたんだ。似たようなものとか、真似したものはコピー品ってことなんだって。えーコピー品ってことは偽物ってことだし、うん。じゃあ一生懸命頑張って、大事なおかしさんを使ってゲームしたのにニセモノをつかまされたってことじゃないの。
そうなんだ。本物には「なんとかさんから許諾を受けた許諾品です」ってタッグがついてるんだって。
そう言えば、なんかよく分からないけれど、そんな事が書いてあるのを見たことがあるわ。
偽物を景品にするのは悪いことだよ。そうよね。ニセモノを作るのは悪いことだし、子どもを騙すなんて許せないわ。そんなゲームコーナーで遊んじゃいけないよ。
あら。いつも私が注意するほうなのに、今日は反対ね。
たまにはそんなこともないわね。これからはコピー品なんか景品にしないゲームコーナーで楽しくゲームしようよ。



SEGA プライズシリーズコレクション



「アトランティス ~失われた帝国~」

2001年12月8日(土)より
全画松竹・東急系にて絶賛公開中!!

Sega Prize!

2002年
5月発売
製品

大好評
受注中!!
受注締切
2002年
2月
15日



アトランティス
ブルーグラス
製品番号 D1269 入数 4種68個入 OP価格 ¥30,000



アトランティス
携帯ストラップ
製品番号 L1224 入数 4種104個入 OP価格 ¥30,000

Disney's
ATLANTIS
THE LOST EMPIRE

株式会社 セガ

〒144-8532
東京都大田区東田町2-12-14 本社3階
プライズ部 プライズマーケティング課

TEL 03 (5737) 7541 / FAX 03 (5737) 7744

最新プライズ情報 <http://sega.jp/prize/>
sega-am.com <http://www.sega-am.com/>

PRIDE

プライドに参戦。

全2種
4月 発売予定
PRIDE ビッグサイズソフビフィギュア
入数:42個 OP価格:32,000

全4種
4月 発売予定
PRIDE 握力グリップフィギュア
入数:70個 OP価格:30,000

株式会社 バンプレスト プライズ事業部 〒271-0082 千葉県市川市F1230-1 ビデオP PHONE 047-367-7131
プライズ最新情報満載!バンプレストホームページ <http://www.banpresto.co.jp/>

銃を持って動くTVガンアクション

6都市で銃撃戦

コナミから続編「ザ・警察官 2」



ザ・警察官 2

本作は前作の続編で、前作は新宿のみだったステージが全国六都市に増え、キャラや銃の種類なども追加されている。また、銃の威力も数種類から選択できるが、弾数に制限があるが、

プライズゲーム機 競売で景品獲得

大平技研工業(本社 札幌)が発表される。ポ

タンで手前の電光石火で一定回数止め、合計が景品価格を超えれば景品がスロープを伝って滑り落ちてくる。コンテ



オークションクラブ

コナミ(本社東京、上月景正社長)から、TVガンアクションゲーム

子ども向けプライズゲーム 回るハムスター

ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)から、プ



回るハムスター

親鳥がエサ運ぶ

北日本通信工業(本社 札幌)が発表される。ポ



親鳥がエサ運ぶ

セガ社のメダル機「スターホース2001」

3歳馬レースも

塗り絵「ドラえもん・くれよんキッズ」も



スターホース2001

馬も作成できるようにな

塗り絵と新モード「きせ

ドラえもん・くれよんキッズ

クレイン式プライズゲーム

ボールつかみ運ぶ

カトウ「キャッチDEクルン」

カトウ製作所(本社 東京、加藤栄子社長)から、



キャッチDEクルン

カトウ製作所(本社 東京、加藤栄子社長)から、



ポケットモンスター

バンプレストのTVメダル機 ポケモンを狙い

「メダルをゲットだぜ」

バンプレスト(本社 大阪、佐々木隆太社長)から、TVメダル

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

Fortune teller



柏原一風監修による、四柱推命、占いの登場!!

tanapuri

タマリ ストロバージョンキット



フラッシュ効果を追加したこと

ペンギンの卵



1回の原価約5円で高い利益率!!

Lucky Crane

ラッキークレーンDX III

リング1個から重量感ある景品まで、



パケットの強弱設定が可能!!

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.

〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3
TEL 03(3988)2061(代) FAX 03(3986)5180
★インターネットホームページ http://www.able-corp.com

YUBIS 株式会社 ユウビス

本社 〒577-0063 大阪府市川区3-1-35 ☎06-6787-1881 FAX 06-6787-1952
東京営業所 〒105-0013 東京都港区浜松町2-10-11 浜島ビル1F ☎03-5733-4355 FAX 03-5733-4351

JANUARY 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機—ソフトウェア

(VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	バーチャファイター 4 (セガ社 Naomi 2)	Virtua Fighter 4 (Sega)	7.92
2	ザ・キング・オブ・ファイターズ2001 (イオリス/サンAM ネオジオ)	The King of Fighters 2001 (Eolith/Brezza Soft)	7.75
3	機動戦士ガンダム 連邦 VS ジオンDX (カプコン/バンプレスト Naomi)	Mobile Suit Gundam DX (Capcom/Banpresto)	7.59
4	パワースマッシュ 2 (セガ社 Naomi)	Virtua Tennis 2 (Sega)	7.05
5	機動戦士ガンダム 連邦 VS ジオン (カプコン/バンプレスト Naomi)	Mobile Suit Gundam (Capcom/Banpresto)	6.53
6	バーチャストライカー 3 (セガ社 Naomi)	Virtua Striker 3 (Sega)	6.08
7	カプコン VS SNK 2 (カプコン Naomi)	Capcom vs. SNK 2 (Capcom)	6.04
8	鉄拳 4 (ナムコ)	Tekken 4 (Namco)	5.78
9	式神の城 (アルファシステム/タイトーGネット)	Shikigami's Castle (Alphasystem/Taito)	5.42
10	スーパーメジャーリーグ (セガ社 Naomi)	World Series Baseball (Sega)	4.85
11	ストリートファイター IIIサードストライク (カプコン)	Street Fighter III 3rd Strike (Capcom)	4.78
12	バーチャストライカー 2 バージョン2000 (セガ社 Naomi)	Virtua Striker 2 ver.2000 (Sega)	4.75
13	ビーチバレー (セガ社 Naomi 2)	Virtua Beach Volleyball (Sega)	4.67
14	ホットギミックインテグラル (彩京)	Mahjong Hot Gimmick Integral* (Psikyo)	4.57
15	ハイパービシバシチャンプ (コナミ)	Hyper Bishi Bashi Champ (Konami)	4.43
16	スーパーワールドスタジアム 2001 (ナムコ)	Super World Stadium 2001 (Namco)	4.33
17	上海・昇龍再臨 (タイトーGネット)	Shanghai Climbing Dragon (Taito)	4.29
18	対戦ホットギミック 快楽天 (彩京)	Mahjong Hot Gimmick "Kairakuten" (Psikyo)	4.26
19	すくすく犬福 (ビデオシステム)	Quiz Lucky Dog* (Video System)	4.25
20	ミスタードリラー グレート (ナムコ)	Mr. Driller Great (Namco)	4.22
21	続おてなみ拝見 (サクセス/タイトーGネット)	Otenami-Haiken 2* (Taito)	4.18
22	バーチャNBA (セガ社 Naomi)	Virtua NBA (Sega)	4.14
23	鉄拳タッグトーナメント (ナムコ)	Tekken Tag Tournament (Namco)	4.01
24	パズループ 2 (ミッチェル/カプコン)	Puzz Loop 2 (Mitchell/Capcom)	4.00
25	上海・万里の長城 (サン電子/テクモ)	Shanghai-The Great Wall (Sun)	3.83

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■完成品タイプのTVゲーム機

(DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	ダービーオーナーズクラブ II (セガ社)	Derby Owners Club II (Sega)	8.54
2	太鼓の達人 2 (ナムコ)	Taiko no Tatsujin 2 (Namco)	8.35
3	犬のおさんぽ (セガ社)	Walk The Dog (Sega)	7.44
4	ポップンミュージック 7 (コナミ)	Pop'n Music 7 (Konami)	7.10
5	ドラムマニア・フィフスミックス (コナミ)	Drum Mania 5th Mix (Konami)	6.71
6	ダービーオーナーズクラブ 2000 (セガ社)	Derby Owners Club 2000 (Sega)	6.29
7	タイムクライシス 2 (SD/DX/S) (ナムコ)	Time Crisis 2 (SD/DX/S) (Namco)	6.13
8	ヴァンパイアナイト (SD/DX) (ナムコ)	Vampire Night (SD/DX) (Namco)	6.00
9	スリルドライブ 2 (2P/SD/DX) (コナミ)	Thrill Drive 2 (2P/SD/DX) (Konami)	5.92
10	シャカッとタンバリンノ (セガ社)	Syakatto-Tambourine (Sega)	5.89
11	バトルギア 2 (タイトー)	Battle Gear 2 (Taito)	5.84
12	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (DX/UP) (セガ社)	The House of The Dead 2 (DX/UP) (Sega)	5.51
13	ギターフリークス・シックスミックス (コナミ)	Guitar Freaks 6th Mix (Konami)	5.44
14	DDR MAX (コナミ)	DDR MAX (Konami)	5.30
15	ニンジャアサルト (ナムコ)	Ninja Assault (Namco)	5.08
16	コンフィデンシャルミッション (SD/DX) (セガ社)	Confidential Mission (SD/DX) (Sega)	5.01
17	ガンサバイバー2・バイオハザードコード・ベロニカ (カプコン/ナムコ)	Gun Survivor 2 Biohazard Code Veronica (Capcom/Namco)	5.00
18	ザ・警察官 (コナミ)	Police 911 [Police 24/7] (Konami)	4.92

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	1	衝撃美写 (日立ソフトウェアエンジニアリング/セガ社)	Shogekibisya (Hitachi Software Engineering/Sega)	9.27
2	3	劇的美写 (日立ソフトウェアエンジニアリング/セガ社)	Gekitekibisya (Hitachi Software Engineering/Sega)	8.57
3	-	やまとなでしこ (アトラス)	Yamatonadeshiko (Atllus)	8.50
4	2	シャイニーショット (オムロン)	Shiny Shot (Omron)	7.93
5	8	天使のステージ (イーキューリンク/辰巳)	Angel Stage (Tatumli)	7.80
6	6	チルティショット (オムロン)	Teilty Shot (Omron)	7.75
7	7	ハードパンチャー はじめの一步 (タイトー)	Hard Puncher (Taito)	7.73

調査ローケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示したものを、数字の意味は10:これ以上ない優秀な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

春の空に手をすくと差し入れて、暖かくなって、春の空を、まだ冷たい手でちよと冷たくした。構えが大きい句である。そういう事情を知らない人が、耕衣さんの筆を、見たら、あの人は何を思っているのだろうかと思ってしまうかもしれない。

三〇〇二年 新春
手を空けて冷たくした春の空

件反射的に、耕衣さんの詩、文化使節として来日したイギリスの詩人エドモンド・ブランドンの詩。

経験についてのレポート
私はまだ若かった、今でもそんなに年老いてはいない。そんな私も、正しい人間が世間から見棄てられ、健康も名誉も才能も台なしにされたのを見てきた。

Edmund Blundenは元来イングリランドの田園生活を送る詩人であつたが第一次大戦にかり出され、あの西部戦線での空しさから、この詩はうみ出された。平井正徳の訳にイギリスの人たちの考えに対する激しい意図を汲んで手をいれたものである。平井さん御免なさい、それにしても、私たちは愚かにも、

春の空に手をすくと差し入れて、暖かくなって、春の空を、まだ冷たい手でちよと冷たくした。構えが大きい句である。そういう事情を知らない人が、耕衣さんの筆を、見たら、あの人は何を思っているのだろうかと思ってしまうかもしれない。

件反射的に、耕衣さんの詩、文化使節として来日したイギリスの詩人エドモンド・ブランドンの詩。

経験についてのレポート
私はまだ若かった、今でもそんなに年老いてはいない。そんな私も、正しい人間が世間から見棄てられ、健康も名誉も才能も台なしにされたのを見てきた。

零度の犬
俺たちの恥をさらす零度の犬。その半ばは庭の罪であり、半ばは灰色の少女の政治である。と聞かされた。それゆえにこそ彩りとなるのだ。コイケさんそのものを、こいつは知っている。共に進もう、と俺は言った。良い光景を見つけたために共に歩んでいく。さらに低い犬、低い生け垣、低い庭がどこかにあるはずだ。実際、未来のある日は、低く暗い池がある。笑いたくなるほど、零度の犬の場所を、

初夢というのか夢を見た。輝かしい街並である。透き通った清潔な水をたつぷりと湛えた大きな河の流れて周囲の建物に陽の光や影を反映させて、そうなっていることに気づく。流れを渡つてくると、微風は両岸の並木の小さな葉を翻して、頬に心地よい。街の通りの何処からか目につく、巨大なツイスタータワーがある。一千メートルの高さはあるのだろうか。ビルの上にはショウ・ザ・フラッグに似たものが、巨大な日の丸がはためている。街の人々々々

件反射的に、耕衣さんの詩、文化使節として来日したイギリスの詩人エドモンド・ブランドンの詩。

経験についてのレポート
私はまだ若かった、今でもそんなに年老いてはいない。そんな私も、正しい人間が世間から見棄てられ、健康も名誉も才能も台なしにされたのを見てきた。

Edmund Blundenは元来イングリランドの田園生活を送る詩人であつたが第一次大戦にかり出され、あの西部戦線での空しさから、この詩はうみ出された。平井正徳の訳にイギリスの人たちの考えに対する激しい意図を汲んで手をいれたものである。平井さん御免なさい、それにしても、私たちは愚かにも、

初夢というのか夢を見た。輝かしい街並である。透き通った清潔な水をたつぷりと湛えた大きな河の流れて周囲の建物に陽の光や影を反映させて、そうなっていることに気づく。流れを渡つてくると、微風は両岸の並木の小さな葉を翻して、頬に心地よい。街の通りの何処からか目につく、巨大なツイスタータワーがある。一千メートルの高さはあるのだろうか。ビルの上にはショウ・ザ・フラッグに似たものが、巨大な日の丸がはためている。街の人々々々

初夢というのか夢を見た。輝かしい街並である。透き通った清潔な水をたつぷりと湛えた大きな河の流れて周囲の建物に陽の光や影を反映させて、そうなっていることに気づく。流れを渡つてくると、微風は両岸の並木の小さな葉を翻して、頬に心地よい。街の通りの何処からか目につく、巨大なツイスタータワーがある。一千メートルの高さはあるのだろうか。ビルの上にはショウ・ザ・フラッグに似たものが、巨大な日の丸がはためている。街の人々々々



有田佐市

あつた。誰かの意識が庭の罪に微笑めば、時代の麗しい光景として、称揚されるであろう。少女の政治とは、そう少いのだ。首の長い雇兵たちも沈黙する……。コイケさん、あなたは、そのことを知っていたはずだ。暗い池のほとり、零度の犬が現れる。静かな光景、見事な光景、そして政治的な少女たち……。灰色の駅で俺たちは降りた。それもまた未来のある日だった。電柱が曲がりくねった寂しい商店街を見下ろしていた。低く暗い池は、その先にあるはずだ。さほど遠くはない。光景に属する確率論が、そのことを証している。理論的にいけば誰かを微笑ます罪……。ああ、よい光景を見つけた。この。腕の細い灰色の少女を探しに行こう。その距離で今、零度の犬が吠えている。

ESDEN
POWER SUPPLY
電源機器のバイネ

[KCシリーズ]
スイッチングレギュレータ
入 力: AC90~264V
2 出力: 5V/12V
容 量: 25W/40W/50W/
60W/75W/90W
その他出力電圧製作可
JET 認証取得済
No.0158-61010-002

[ENCシリーズ]
スイッチングレギュレータ
入 力: AC90~132V
単出力: 12V/24V
容 量: 30W/50W/100W/
120W/150W
その他出力電圧製作可
JET 認証取得済
No.0158-61010-003

蛍光灯インバータ
入 力: AC24V
DC12V/24V
ローコストタイプ
[DPS-10] 15~20W
[DPS-8] 6~10W

[NEA/Bシリーズ]
ノイズエリミネータトランス
(ノイズ低減トランス)
屋内用乾式自冷式
入出力: AC100/200V切換可
単相・50/60Hz・B種
容量: 100・200・300・500VA(NEA)
1K・2K・3KVA(NEB)

ESDEN INDUSTRIAL CO., LTD
エスデン産業株式会社
本社: 〒141-0032 東京都品川区大崎3-18-7
TEL 03-5740-8695 FAX 03-5740-8696
工場: 〒220-0203 神奈川県津久井郡根小屋1995
http://homepage2.nifty.com/esden/
E-mail: esden@nifty.ne.jp



※納期・価格等詳細については、
弊社担当(鈴木・佐野)迄お問
い合せ下さい。

JET 申請中

SEGA

「お祈り」をテーマにした新機軸プッシャー登場!
「スズヒモ」に祈りを込めて、ジャックポットへのスズを鳴らせ!

お祈り大明神

ONORI-DAIMYOJIN

大迫力の
ジャックポット!!

10サテライトで最大20人プレイ可能!!

思わず祈りたくなる「スズヒモ」。大明神に届け、祈りの声! 風神、雷神に守られた大提灯から、2000枚を超えるメダルが一緒に払い出される、空前のジャックポット! 圧倒的な迫力と、親しみやすさがプレイヤーの心をがっちりつかみます。



リーチが来たら
スズヒモを振って
神さまにお祈りしよう。
祈りが届けば、
願いがかなうぞ!

知る人ぞ知る
「点取り占い」全672種類を
完全再現。
これを観るだけでもプレイする価値あり!

©ワカエ 純一

キャビネット仕様: 2,890(W)×2,940(D)×2,410(H) AC100V 1,800W 約1,800kg

よりオペレーター様の満足度を重視してリニューアル!!

UFO CATCHER 7

UFOキャッチャー7

5く5く難易度設定可能!

5く5くデザイン変更!

ビルボード(6ヶ所)を取り替える事によって
簡単にイメージが一新できる!!

基本のビルボードに加え
もう一色のビルボード、
そしてクリアポケットの
3つを標準装備!

ビルボードにつきましては、
様々な要求にお答えします!

① お店のロゴなどを自由に設定できる、カスタムオーダーメイドを
お受けいたします。

② オプションで各種、様々なビルボードの発売も予定しております。

キャビネット仕様: 1,680(W)×967(D)×1,954(H)mm 265kg AC100V 約210W

セガ

株式会社セガ

本社3号館 東京都大田区東横谷 2-12-14

札幌販売 札幌市豊平区豊平五条 3-2-34
関西販売 大阪府豊中市豊南町東 2-5-3
九州販売 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5
名古屋販売 愛知県名古屋市中区東区 1-8-04

●ここに記載されている製品の価格は、予告なしに変更される場合がございますので、ご了承ください。

SEGA Rosso

原作: しのぶの巻 (『機軸』) 1話 藤田 隆 (『ヤングマガジン』連載)
のしのぶの巻 (『機軸』) 1話 藤田 隆 (『ヤングマガジン』連載)
©SEGA Rosso/SEGA, 2001

3月中旬
発売予定

あの「頭文字D」が
いよいよ登場!!



各地の時に連征し、走り屋たちと公道バトル!

カードシステム採用!!

カードシステムの採用により、コンティニュー機能
はもちろん、ライバルとのバトルに勝利すると
得られるポイントでチューンナップやドレスアップ
できる機能など、継続したプレイを提供します。

バトルに勝利し自分の愛車を
チューンナップ&ドレスアップ!

キャビネット仕様: 888(W)×1,756(D)×2,091(H)mm 256kg

ディズニーの世界観をそのままに
コンパクトバージョンがいよいよ登場!!

ディズニーファン スクエア フロム セガ

© Disney
Based on the "Walt Disney World" works
by A. A. Milne and E. H. Shepherd

ディズニーファン スクエア フロム セガ

ディズニーファン スクエア フロム セガ

ディズニーファン スクエア フロム セガ

ディズニーファン スクエア フロム セガ

ディズニーファン スクエア フロム セガ

ディズニーファン スクエア フロム セガ

ディズニーファン スクエア フロム セガ

ディズニーファン スクエア フロム セガ

ディズニーファン スクエア フロム セガ

英文版業界ニュース



"Tekken TT", "DOC 2000" Top Game Charts

After compiling yearly data (January-December 2001) of the "Game Machine" chart, Namco's "Tekken Tag Tournament" (Tekken TT) appeared at the top of the video game software division chart, while Sega's "Derby Owners Club 2000" topped the dedicated video game division chart. The "Other Arcade Games" category was headed by Omron's photo sticker machine "Canvas Shot".

"Tekken TT" is a computer graphics (CG) fighting game based on Namco's "System 12" board, and 9,000 sets have been shipped in Japan and about 10,000 sets abroad since 1999. Its successor "Tekken 4" was shipped in August 2001, and has kept high popularity.

"Derby Owners Club 2000" is a bringing up race horse game based on Sega's "Naomi" system board, and 850 sets have been shipped in Japan since October 1999. Its successor "Derby Owners Club II" was shipped in November 2001, and has kept high earnings.

In "Other Arcade Game" division, Omron's photo sticker machine ranked 1st to 3rd. All of top 7 ranks were occupied by photo sticker machines,

and genuine arcade games remain sluggish. The top 25 video game software, 15 dedicated videos and 7 other arcade games for 2000 are as follows. The titles marked with "+" are mahjong videos or quiz videos.

[Best Software 25]

1 Tekken Tag Tournament (Namco)	2,568
2 King of Fighters 2000 (SNK)	2,382
3 Virtua Striker 2 ver. 2000 (Sega)	2,345
4 Mobile Suit Gundam (Capcom/Banpresto)	2,280
5 Virtua Striker 3 (Sega)	2,239
6 Power Smash [Virtua Tennis] (Sega)	2,223
7 Mr. Driller 2 (Namco)	2,211
8 Capcom vs. SNK (Capcom)	2,150

9 Guilty Gear X (Sammy)	1,861
10 Mahjong Hot Gimmick Forever* (Psikyo)	1,815
11 Mr. Driller Great (Namco)	1,691
12 Tetris (Sega)	1,451
13 Street Fighter III 3rd Strike (Capcom)	1,419
14 Tekken 4 (Namco)	1,374
15 Street Fighter Zero 3 Upper (Capcom)	1,368
16 Strikers 1999 (Psikyo)	1,299
17 Capcom vs. SNK 2 (Capcom)	1,240
18 Virtua Fighter 4 (Sega)	1,214
19 Metal Slug 3 (SNK)	1,175
20 Quiz Lucky Dog* (Video System)	1,172
21 Otenami-Haiken 2* (Taito)	1,107
22 Mahjong Hot Gimmick 3* (Psikyo)	1,087
23 Super World Studio 2000 (Namco)	1,060
24 Gun Spike (Psikyo/Capcom)	1,052
25 Hyper Bishi Bashi Champ (Konami)	1,023

[Best Dedicated Video 15]

1 Derby Owners Club 2000 (Sega)	3,837
2 Battle Gear 2 (Taito)	2,601
3 Syakatto Tambourine (Sega)	2,523

4 Time Crisis 2 (Namco)	2,400
5 Ninja Assault (Namco)	1,986
6 Police 911 (Konami)	1,744
7 Continental Mission (Sega)	1,644
8 House of the Dead 2 (Sega)	1,468
9 Drum Mania 3rd Mix (Konami)	1,373
10 Sniper 13-Miracle Trajectory (Namco)	1,269
11 Tokyo Bus Route (Sega)	1,245
12 Typing of the Dead (Sega)	1,240
13 Thrill Drive 2 (Konami)	1,181
14 Vampire Night (Namco)	1,148
15 Samba de Amigo ver. 2000 (Sega)	1,137

[Best Other Arcade Games 7]

1 Canvas Shot (Omron)	3,298
2 Flash Shot (Omron)	2,999
3 Chaopi (Omron)	2,415
4 Street Snap EG (Hitchi Software)	2,291
5 Gekitekibisya (Hitachi Software/Sega)	2,003
6 Photo & Seal Kuru Kuru (Makesoftware)	1,620
7 Pure Shot (Omron)	1,609

SCE To Supply Software For "PS2" On Network

Sony Computer Entertainment Inc. (SCE), Tokyo, decided to distribute game software of "PS" and "PS2", music, movie, etc. through the Internet by connecting its home video console "Play Station 2" (PS2) to the broadband from April 2002. This was announced by SCE on December 11, though concrete contents and charges to be distributed are not yet shown.

The scheme of distributing game software through the Internet seems to have been first hit upon by Amusement and Music Operators Association (AMOA) of USA when it launched research on National Amusement Network Inc. (NANI), jointly with Canadian-based TVphone Inc. and EDS Corp., Texas, from March 1994 to March 1999. Japan's coin-op games industry showed almost no interest.

Since the shipment of "PS2" in March 2000, SCE has been trying to realize the scheme of distributing game software and other contents through the Internet. In February 2001, SCE announced a plan for installing "PS2" based terminals at arcades of Namco and Sega, and also at home video retailers' shops having cooperative relations with SCE. According to SCE's announcement, this was scheduled to be realized by December 2001, but is not yet realized.

However, the charging system "Dynamic Network Authentication System" (DNAS), which serves as the basis of distribution through the Internet, is already completed, and being tested at "Play On Line" service which is operated by Square Software. SCE is also benefited by the extensive dissemination of "PS2" (more than 7 million sets within Japan). Moreover, broad-band connection diffused rapidly during the this year. The environment is prepared

well enough.

Dedicated sets for "PS2" (40 GB hard disk and 100 Mbps Ethernet) necessary for broad-band connection will be shipped when the service is started. Ken Kutaragi, president of SCE, explains, "From that time onward, game software which has been sold in the DVD format can also be downloaded from the Internet and stored in the hard disk." Moreover, not only game software, but also music, movie, etc. will also be distributed.

Third party home video game developers will also supply their game software in cooperation with SCE.

BrezzaSoft Moves Office

BrezzaSoft Corp., the exclusive exporter for NEO-GEO game software "The King of fighters2001", has moved its head office in mid-December as follows:

13-19, Toyotsucho, Suita City, Osaka 564-0051
phone (81) 6-6190-6120
fax (81) 6-6190-6121

FILLMORE GAMES FILLMORE GAMES

! VIDEO GAME PCBS (Used)
!! DELUXE VIDEOS
& SIMULATORS (Reconditioned)
FOR SALE

Visit our web site for more information

www.fillmoregames.com

tosh@fillmoregames.com

Fillmore Games

26 Hagiharadai Nishi 1, Kawanishi,
Hyogo 666-0006, Japan.

Tel: +81(727)91-1955 Fax: +81(727)91-1933

Game Machine

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

Yachiyo Bldg., 2-2-1,

Nakazaki-Nishi, Kita-ku,

Osaka, 530-0015 Japan

faxphone (81) 6-6314-3821

Email: editor@ampress.co.jp

Web site: http://www.ampress.co.jp/

© 2002 Amusement Press, Inc.

すべての
アミューズメント
情報がここに。
sega-am.com

URL
http://www.sega-am.com

TAITO® 崇りの棒を倒さずにコインをかき落とせ!

黄金の城

いままでに無かった新しいゲーム内容

神秘的でアイキャッチの高い筐体

2種類の景品を使うことができます

黄金都市で
プレイヤーは試される。
時間と勘の勝負!



誰もが興奮!

スリル満点!

カンタン操作!



●サイズ: W730mm×D1013mm×H1910mm ●重量: 約145kg

ターゲットを狙ってボールを打ち返せ!

WonderCrash

ワンダークラッシュ

ラリーのスリル!
的当ての爽快感!

細かなパイアウト率設定可能!

対応景品が広がり集客力アップ!

バーに景品を
吊るすだけの簡単仕様

光と音で
アイキャッチ性抜群!



景品ゲットは
プレイヤーの腕次第!

●サイズ: W800mm×D1153mm×H1965mm ●重量: 180kg

大型景品対応クレーンゲーム機の決定版!

Capriccio Cyclone

カプリチオ サイクロンビューア

メカ機能をさらにパワーアップ!

◆キャッチャーメカのモーターや上下移動のシャフトを改良!

◆ゲーム回転率がアップし、対応景品が更に広がります!

◆アームの強弱はドライバー1本で簡単に切替可能!



ブルー



グリーン



ピンク

●サイズ: W1760mm×D895mm×H1975mm ●重量: 230kg

3色そろって発売中!

株式会社 **タイトー**

〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3 GM販売部/〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉3-11-1 TEL.046-235-9510 FAX.046-235-5649

※筐体の仕様・価格及び画像写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

TAITO Web Site <http://www.taito.co.jp/>

© TAITO CORP. 2001